

RUIMTE EN VORM: 3D VORMS



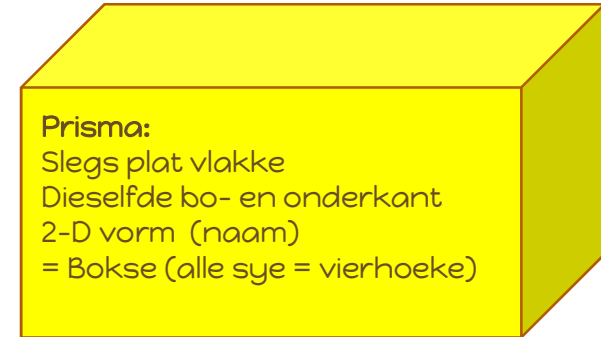
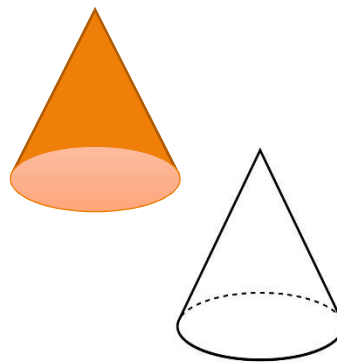
Geboë krommes in
alle rigtings

Bal
Sfeer



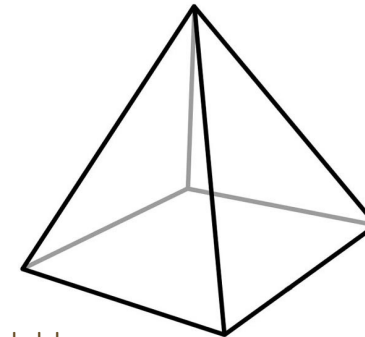
Geboë
krommes en
plat of reguit
vlakke of
kante

Silinders
Kieëls



Prisma:
Slegs plat vlakke
Dieselfde bo- en onderkant
2-D vorm (naam)
= Bokse (alle sye = vierhoeke)

Prismas
Piramides



Piramide
Slegs plat vlakke.
Naam = onderkantste 2 D vorm
Alle sye = driehoeke.- punt na bo

